

Expert en architecture logicielle avec plus de **25 ans d'expérience**, spécialisé en **C# / .NET** et systèmes critiques. Expert certifié **AWS Cloud Practitioner**, reconnu pour ma capacité à transformer des besoins complexes en solutions modulaires et performantes. Concepteur d'outils open-source en **WPF/.NET 10** intégrant la génération automatique de code et une architecture orientée composants.

EXPERTISE TECHNIQUE

Langages : C# (.Net 10), C++, T/SQL, VB/VBA, Lua, PHP, JavaScript

Éditeurs : Visual Studio, Visual Studio Code

Outils : Microsoft Office

Bases de données : SQL Server, Oracle, MySQL

Versionning : Perforce, Git/Github, TFS

Méthodologies : Agile/Scrum, ITIL

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Dina Software – Gamme de projets Open-Source

oct. 2022 – Présent

ARCHITECTE LOGICIEL & DÉVELOPPEUR C#

Dina Game Engine

- Concevoir un environnement de développement (IDE) en **WPF/.NET 10** qui automatise la génération de solutions Visual Studio prêtes à compiler.
- Implémenter un système de synchronisation intelligent utilisant les **classes partielles** pour séparer le code généré de la logique utilisateur.
- Automatiser l'intégralité du pipeline de ressources incluant la gestion des polices multi-résolutions et l'intégration dans le fichier de contenu MonoGame (.mgcb).

DinaCSharp

- Architecturer un framework modulaire reposant sur MonoGame pour gérer les scènes, l'importation de niveaux Tiled, les menus, les entrées, l'audio et la localisation multilingue.
- Intégrer le patron **ServiceLocator** afin de garantir un couplage minimal entre les différents composants du framework.

Banque Nationale du Canada, Montréal, QC

juin 2022 – nov. 2024

DÉVELOPPEUR PRINCIPAL

- Assurer la maintenance et l'évolution d'un portefeuille stratégique de **350+ applications** dédiées aux secteurs « Gestion Patrimoine » et « Marchés Financiers ».
- Optimiser un processus critique**, réduisant son temps d'exécution de **4h à 30 minutes**, soit un gain d'efficacité de 87%.
- Superviser techniquement une consultante et assurer la liaison directe avec les gestionnaires de projet ainsi que les équipes clientes.

Institut Grasset, Montréal, QC

août 2021 – déc. 2021

CHARGÉ DE COURS C++

- Enseigner le cours « Initiation à la programmation » durant la session d'automne 2021.
- Préparer le contenu cours dans son intégralité et concevoir d'exercices personnalisés selon le niveau de la classe.

GRICS, Montréal, QC

oct. 2020 – août 2021

DÉVELOPPEUR C++

- Développer de nouvelles fonctionnalités aux applications et modifier, optimiser, maintenir ou récrire des segments d'applications.
- Documenter et tester les développements.

Giro, Montréal, QC

janv. 2019 – juil. 2020

PROGRAMMEUR – ANALYSTE C++

- Développer des logiciels (équipe de cinq personnes), de nouvelles fonctionnalités et les programmer selon les analyses fournies.
- Créer de nouvelles fonctionnalités aux applications et rédiger la documentation technique.

Cofomo, Montréal, QC

nov. 2017 – déc. 2018

CONSULTANT HP – GESTIONNAIRE DE PARC INFORMATIQUE (ASSET MANAGER)

Mission : Gestion intégrée des Services TI (GISTI) pour Desjardins (équipe de 10 personnes)

- Développer des logiciels, analyser les besoins, écrire les programmes et aider à l'élaboration du design de l'application.
- Recommander des solutions techniques et rédiger la documentation technique.

Keal Technologies, Montréal, QC

oct. 2016 – août 2017

PROGRAMMEUR VB6

- Développer des logiciels (équipe de six personnes) et participer à l'élaboration du design de l'application et répondre aux problèmes du client en proposant des solutions innovantes.

Projet : Refonte du module Garage

- Concevoir l'architecture de base de données en adéquation avec les normes en vigueur tout en s'intégrant au module existant.
- Mettre en place des mécanismes de transfert des données de l'architecture existante vers la nouvelle architecture.
- Développer et mettre en place le code modulaire.

Devoteam, Nantes, France

janv. 2006 – août 2015

CONSULTANT HP – GESTIONNAIRE DE PARC INFORMATIQUE (ASSET MANAGER)

Missions : « 26E » pour Orange (équipe de 10 personnes) ainsi que « Gestion des Licences Logicielles (GLL) » pour La Poste (équipe de six personnes)

- Développer des logiciels, analyser les besoins, écrire les programmes et aider à l'élaboration du design de l'application.
- Recommander des solutions techniques et rédiger la documentation technique.

ÉDUCATION & CERTIFICATION

DESS | Développement de jeux vidéo, Université de Sherbrooke, Longueuil, QC

Certification AWS Cloud Practitioner (valide jusqu'en août 2027)

Code de validation : ad2251be5e484b689ef8598c080370b7 | <https://aws.amazon.com/verification>